

REGULI DE JOC

Soul Slayer

Forțele întunecate se ridică și doar un războinic le stă în cale. Ca Slayer, fiecare rotire este o bătălie. Realize combinații câștigătoare pentru a riposta, iar când apar Demonii, dezlănțuie-ți mânia: ucide-i și transformă-le simbolurile în Wilds sau Multiplier Wilds puternice.

Portaluri se pot deschide în mijlocul rotirii, generând ținte de mare valoare, dar cu precizie și furie le poți elimina pe toate pentru câștiguri mai valoroase. Activează Funcția de Luptă și intră în Lumea Demonilor, unde fiecare rotire devine un duel. Ucide, câștigă și privește-ți victoriile crescând. Doar cei mai puternici vor supraviețui.

*Procentul minim teoretic de plată (RTP) este de **93.81%***

*Procentul teoretic minim de rambursare (RTP) pentru Funcția Cumpără Funcția de Luptă (opțională) este: **93.81%**.*

Precizări: *Dacă un joc întrerupt nu este încheiat în 90 de zile, jocul îți va fi suspendat. Dacă jocul este suspendat, vei pierde orice pariu activ.*

O defectare a jocului virtual invalidează toate jocurile și plata din timpul perioadei de defectare.

Acesta este un joc cu 6 role și 5 rânduri.

Există 40 linii de plată.

Liniile de plată plătesc de la stânga la dreapta pe role consecutive, începând cu cea mai din stânga rolă.

Plățile sunt efectuate conform tabelului de câștiguri.

Cel mai mare câștig este plătit doar pe o singură linie de plată.

Câștigurile coincidente de pe linii de plată diferite sunt adăugate la câștigul total.

Plafon de câștig de x5000 miză atât pentru JOCUL DE BAZĂ, cât și pentru FUNCȚIA BONUS.

Symbolul Wild Slayer

Slayer este un simbol Wild special care apare doar pe rolul 1 în timpul jocului de bază. Când apare și cel puțin un simbol Demon este vizibil oriunde pe grilă, se activează funcția Wild Slayer.

În timpul funcției Wild Slayer:

Se selectează un tip de simbol Demon vizibil.

Apoi, toate simbolurile corespunzătoare de acest tip sunt eliminate și transformate în Wilds sau Multiplier Wilds cu valori posibile de: x2, x3, x4 sau x5.

Funcția Incursiune

Poate fi activată aleatoriu în timpul jocului de bază.

În timp ce rolele se învârt, pot apărea aleatoriu între 5 și 20 portaluri pe grilă.

Toate portalurile dezvăluie același simbol Demon de mare valoare selectat aleatoriu.

Rolele se opresc apoi normal, cu simbolurile dezvăluite blocate pe loc, crescând potențialul pentru combinații de mare valoare.

Funcția Slayer

Dacă funcția Incursiune este activă și un simbol Slayer Wild apare în aceeași rotire, funcția Slayer este activată. 5+ portaluri apar în mijlocul unei rotiri, fiecare dezvăluind același simbol Demon de mare valoare. După ce portalurile și-au dezvăluit simbolurile, rolele își termină rotirea. Dacă un simbol Slayer Wild apare în aceeași rotire, acesta se activează și vizează doar simbolurile Demon dezvăluite prin portaluri. Apoi sunt uciși și transformați în Wilds sau Multiplier Wilds (x2–x5).

Funcția de Luptă

Funcția de Luptă folosește o grilă de 6 role și 5 rânduri. Rola 1 afișează întotdeauna un simbol Slayer cu corp întreg (campionul jucătorului), în timp ce rola 6 afișează un adversar Demon, ales aleatoriu dintre simbolurile Demon. După fiecare victorie, un nou Demon este selectat pentru următoarea luptă. Funcția de Luptă constă din trei niveluri de progresie, fiecare conținând o serie de bătălii cu Demoni, urmate de o luptă cu un Boss. La Nivelul 1, jucătorul trebuie să învingă trei Demoni aleși aleatoriu dintre HP1 și HP5 (Prințul Demonilor → Vampir). Câștigarea tuturor celor trei bătălii deblochează Lupta cu Bossul 1 (Minotaur). Dacă Bossul 1 este învins, jucătorul avansează la Nivelul 2. La Nivelul 2, jucătorul se confruntă cu trei Demoni mai puternici aleși aleatoriu din HP1 până la HP4 (Prințul Demonilor → Goblin), excluzând pe cel mai slab (Vampir). Câștigarea tuturor celor trei bătălii deblochează Lupta cu Bossul 2 (Cerber). Dacă Bossul 2 este învins, jucătorul avansează la Nivelul 3. La Nivelul 3, jucătorul se confruntă cu trei Demoni de elită aleși aleatoriu dintre HP1 și HP3 (Prințul Demonilor → Gargui), eliminând cei doi mai slabi (Goblinși Vampir). Câștigarea tuturor celor trei bătălii deblochează Lupta cu Bossul 3 (Stăpânul Dragonilor). Aceasta este provocarea finală, iar Funcția de Luptă se termină după această bătălie indiferent de rezultat.

Rezultatele bătăliei:

Victorie – Dacă Slayer câștigă o bătălie, toate monedele colectate de Demon în timpul rundei sunt jefuite și adăugate la câștigul total al jucătorului, iar jucătorul avansează la runda următoare.

Înfrângere – Dacă Slayer pierde, Funcția de Luptă se încheie imediat, iar câștigul total este calculat din monedele colectate de jucător în toate rundele finalizate, plus orice monede de Demon jefuite din victoriile anterioare.

SUPER MIZĂ (opțional)

Activează SUPER MIZĂ pentru a-ți dubla șansele de a declanșa Funcția de Luptă.

Activarea SUPER MIZEI crește pariul, dar nu crește tabelul de plăți.

Când SUPER MIZĂ este activat, mai multe simboluri Scatter sunt plasate pe role, crescând șansele de a obține Funcția de Luptă.

Activarea SUPER MIZĂ costă 0,50x din miza jocului de bază.

Cumpără Bonus (opțional)

Există 1 opțiune pentru a cumpăra funcția Joc Bonus.

Funcția de Luptă costă: 100x miză.



MENIU PRINCIPAL



SETĂRI GENERALE

ECRAN INTRO (opțional)

Setarea implicită pentru ECRANUL INTRO este PORNIT. Când setarea este OFF, INTRO-UL nu mai este vizibil.

ROTIRE CU BARA DE SPAȚIU (opțional)

Setarea implicită pentru Rotire cu bara de spațiu este ON (PORNIT). Când setarea este OFF (OPRIT), nu este posibil să rotești rolele folosind bara de spațiu a tastaturii.

SUNETE DE JOC

Setarea implicită pentru SUNETE DE JOC este ON (PORNIT). Când setarea este OFF (OPRIT), doar EFECTELE SONORE sunt dezactivate.

SUNETE DE FUNDAL (opțional)

Setarea implicită pentru SUNETE DE FUNDAL (dacă este disponibilă) este ON (PORNIT). Când setarea este OFF (OPRIT), doar MUZICA DE FUNDAL este dezactivată.

MOBIL

ATINGEȚI ORIUNDE

Butonul ROTIRE nu va fi vizibil. Atinge oriunde pe ecran pentru a începe rotirea.



TABEL DE PLATĂ

Opțiunile, valorile simbolurilor și combinațiile de câștig sunt afișate aici.



REGULI DE JOC

Aici poți citi regulile jocului și le poți descărca.



SETĂRI PARIURI

PARIU MAX

Apasă/atinge PARIU MAX pentru a juca cu PARIUL TOTAL maxim permis. Folosește BUTOANELE – și + pentru a-ți personaliza setările.



SUPER MIZĂ (opțional)

Această funcție crește șansele de a obține câștiguri mai frecvente. Funcția poate fi declanșată atât timp cât modul SUPER MIZĂ este activ.



SETĂRI ROTIRE AUTO (opțional)

OPRIRE LA BONUS (opțional)

Setarea implicită pentru STOP ON BONUS este ON. Când este setat pe ON, interacțiunea utilizatorului este necesară pentru a începe o opțiune bonus sau pentru a relua jocul de bază atunci când o astfel de opțiune s-a încheiat. Când este setat pe OFF, opțiunile bonus încep automat și jocul de bază este reluat automat atunci când o astfel de opțiune a fost jucată. Ecranele de începere și încheiere ale opțiunilor bonus rămân la vedere timp de 7 secunde înainte ca jocul să pornească automat o opțiune bonus sau să reia jocul de bază.

ROTIRE TURBO (opțional)

Apasă/atinge butonul ROTIRE TURBO pentru a activa ROTIREA TURBO. Setarea implicită pentru ROTIRE TURBO este OPRIT. Când e setată pe PORNIT, rolele se rotesc mai rapid decât la rotirile normale. ROTIREA TURBO poate fi activată și prin apăsarea/atingerea rapidă a BUTONULUI ROTIRE de trei ori.

ROTIRI TOTALE

Selectează numărul de ROTIRI AUTO pe care vrei să le joci.

LIMITĂ PIERDERI:

Oprește Jocul Automat dacă pierderile totale depășesc suma specificată ca Limită de Pierderi.

LIMITĂ CÂȘTIG UNIC:

Oprește Jocul Automat dacă orice câștig depășește suma specificată ca Limită Câștig Unic.

Atinge butonul START după configurarea acestor setări pentru a începe jocul folosind noile setări de JOC AUTOMAT.

Notă: Pentru unele jurisdicții, setările generale, setările de rotire automată și setările de pariu pot fi diferite.

BUTOANE - GENERAL



BUTON ROTIRE MANUALĂ

Atinge BUTONUL ROTIRE MANUALĂ pentru a începe să joci folosind PARIUL actual.



BUTON DE JOC AUTOMAT (opțional)

Apăsați pe JOC AUTOMAT pentru a activa setările de JOC AUTOMAT.



BUTON DE SUNET

Apasă/atinge butonul de OPRIRE/REPORNIRE SUNET pentru a opri/reporni toate sunetele jocului.



BUTON DE MENIU

Apasă/atinge pentru a deschide meniul de setări ale jocului pentru a selecta opțiuni de joc.



SETĂRI PARIURI

Apasă/atinge butonul SETĂRI PARIU pentru a deschide meniul de setări de pariu.



ROTIRE TURBO (opțional)

Apasă/atinge butonul ROTIRE TURBO pentru a PORNI sau OPRI rotirea turbo. Când e setată pe PORNIT, rolele se rotesc mai rapid decât la rotirile normale.



SUPER MIZĂ (opțional)

Această funcție crește șansele de a obține câștiguri mai frecvente. Funcția poate fi declanșată atât timp cât modul SUPER MIZĂ este activ.



PARIU TOTAL

Folosește BUTOANELE – și + pentru a-ți personaliza setările.